

## **Josué Coudé et Guillaume Ouellet reçoivent une bourse Loto-Québec!**

---

**Montréal, le 2 mai 2014** – Pour la septième année consécutive, le programme de bourses Loto-Québec a remis des bourses à des athlètes ayant une limitation physique ou sensorielle dans un objectif de poursuite de l'excellence sur les scènes sportives provinciale, nationale et internationale. Deux athlètes avec un handicap visuel ont reçu hier, le 1er mai une bourse lors de la Conférence de presse qui s'est déroulée au complexe sportif Claude-Robillard, dans la Zone d'essais sportifs Loto-Québec, dans le cadre du Défi sportif. Le programme de bourses est géré par la Fondation de l'athlète d'excellence du Québec

L'Association sportive des aveugles du Québec (ASAQ) est fière de souligner que Josué Coudé de Québec, athlète en Goalball s'est mérité une bourse de 2000 \$ dans la catégorie relève. En plus, d'être étudiant à temps plein en traduction à l'Université Laval, Josué Coudé trouve le temps de s'entraîner et de performer dans sa pratique. Lui et son équipe ont d'ailleurs remporté la médaille de Bronze au dernier Championnat canadien senior de Goalball. Son objectif de carrière sportive est de faire un jour, parti de l'équipe canadienne de Goalball.

De plus, Guillaume Ouellet de Victoriaville, athlète en para-athlétisme s'est vu attribué une bourse de 3000 \$ dans la catégorie excellence. Guillaume Ouellet a terminé 4e au 1 500 m au Championnat du monde 2013 disputé à Lyon en France. Il a aussi gagné la médaille de bronze au 300 m au Championnat provincial en salle (chez les voyants). Guillaume Ouellet étudie présentement au Certificat en administration à l'Université de Trois-Rivières. Cet été, il désire s'entraîner afin de battre ses propres records. Cette fin de semaine, il participera à la course du 5000 mètres à London en Ontario. Nous lui souhaitons beaucoup de succès!

L'Association sportive des aveugles du Québec félicite Josué Coudé et Guillaume Ouellet ainsi que tous les autres boursiers récipiendaires!

– 30 –